新时代新征程新伟业

首次在全球重要游戏展压轴亮相

中国游戏走向世界

2025年科隆国际游戏展20日至24日在德国科隆举办。在本次展会上,中国游戏展台分布比去年更广、规模更大、热度更高,多款新作试玩区前排起长龙。从内容日益丰富到影响力不断提升,从积极出海到深化中欧合作,中国游戏正以更加自信的姿态走向欧洲,迈向世界。

更加普遍的中国元素

科隆国际游戏展创办于2009年,由德国游戏行业协会和科隆展览公司主办,与美国E3游戏展、日本东京电玩展并称为世界三大游戏展会。本次展会上,不少中国展商以大展区亮相核心位置,散发着浓厚的中国元素,不少企业展台前人潮涌动。

在一间展厅中央,一处长20余米的方形展区格外醒目。四周以幕布围合,墙面绘有水墨画,正面写着"影之刃零"四个大字。等待入场试玩的队伍已绕展区一圈。这款游戏由北京灵游坊研发。该公司国内发行负责人潘安妮介绍说,这是一款仍在研的动作类角色扮演游戏,叙事灵感来自中国武侠,美术风格结合中式水墨与西方蒸汽朋克。

来自德国哈茨地区的蒂姆在试玩机前一坐就是半个小时,仍不舍放下手柄。他和记者分享试玩感受时说,游戏的美术风格很酷,用刀剑与敌人战斗的方式也很有趣,"我一定会在发售后第一时间购买"。

在展会上,曾推出中国首部3A游戏《黑神话:悟空》的游戏科学再次成为焦点。当地时间19日晚,展会"开幕之夜"活动接近尾声时,该公司发布新作《黑神话:钟馗》预告片。这是《黑神话:悟空》发售一年后同系列作品的续写,也是中国游戏首次在全球重要游戏展上以压轴形式亮相。

主持人称其为"说晚安前的最后一大惊喜"。约2分钟的视频引起全场欢呼。视频结束后,他展示一把写有"钟馗"二字的中式折扇,介绍说"钟馗源自中国民间传说,是一位捉鬼神仙。"

游戏科学展台前人头攒动。"看了昨晚的预告片,我很期待这部作品。"供职于一家国际知名游戏公司的玛尔塔·韦尔克告诉记者,非常期待了解这一新作。

更受欢迎的中国游戏

今年科隆游戏展共吸引来自70多个国家和地区的1500多家参展商,数量创下新高。其中,中国参展企业新增10余家达50家,创历届之最。

科隆国际游戏展中国区负责人潘容表示,除数量增多外,中国厂商在近年展会上的作品效果也明显提升。越来越多企业精心打磨原创作品,形成更具国际竞争力的视觉风格、叙事逻辑和玩法机制,赢得海外媒体与玩家高度评价。

潘容认为,凭借技术进步、文化自信以及对全球用户喜好理解的加深,中国游戏厂商正成长为"内容创作者",同时,很多企业越来越注重品质与长线运营,让中国游戏在海外市场赢得越来越多尊重与期待。

中国游戏在欧洲的曝光度和影响力不断上升,不仅体现在展会参与上,也反映在市场数据中。科隆游戏展主办方之一、德国游戏行业协会在展会前夕发布的报告显示,德国作为欧洲最大、全球第五大游戏市场,拥有约3750万游戏玩家,其中移动端和主机是最受欢迎的两大平台。2024年,有4款由中国企业研发的产品进入德国市场移动游戏下载量前十。

更具前景的中欧合作

业内人士认为,中国游戏出海并受到欧洲玩家喜爱,离不开企业全球化视野,其中元素本地化、贴近玩家是重要因素。

米哈游旗下《原神》今年连续第五次亮相科隆游戏展。记者注意到,这款国产游戏在设计中融入欧洲自然风貌和历史人文元素,例如音乐中使用鲁特琴等欧洲乐器,并邀请法国歌手演唱主题曲。在运营层面,企业在巴黎、柏林等欧洲城市策划展览、开设主题咖啡厅,吸引不少本地玩家线下参与。

米哈游相关负责人表示,国产游戏出海正经历从"走出去"迈向"走进去"的转型阶段。通过全球化视角对内容和运营进行本地化打磨,能够让全球玩家在游戏过程中获得更强认同感和沉浸感。

这种努力也得到欧洲业内认可。德国游戏行业协会总经理费利克斯·法尔克在接受新华社记者采访时表示,当前游戏市场竞争激烈,对于在欧洲的海外厂商而言,语言等高质量本地化和社区建设是关键起点,更易赢得市场。

法尔克指出,近年来中德及中欧游戏工作室合作不断增多,双方企业能够更好了解并进入彼此市场,"这种合作关系对双方都有利"。他说,随着全球游戏产业互联互通日益紧密,未来中欧将展开更多合作。

据新华社德国科隆8月24日电(记者车云龙 顾梓峄)

8月20日,在德国科隆,玩家在科隆游戏展的灵游坊展台试玩中国游戏《影之刃零》。 新华社发

游戏经济活力迸发

中国游戏海外销售收入同比增长11.07%

7月31日,记者从中国国际数字娱乐产业大会高峰论坛上获悉,2025年上半年,中国游戏市场实际销售收入达1680亿元,同比增长14.08%,再创新高。中国游戏用户规模已近6.79亿。同期,中国自主研发游戏在海外市场的实际销售收入为95.01亿美元,同比增长11.07%。

中国音像与数字出版协会在论坛上发布了《2025年1—6月中国游戏产业报告》。报告称,中国游戏产业保持高增长得益于五大因素,分别是:政策扶持力度加大;科技创新与智能化升级;产业规模持续增长;跨界赋能激活消费潜力;人才培养与科研生态持续优化。

报告指出,2025年上半年,中国游戏产业持续升温,利好政策频出,技术创新深化,全球化持续推进。展望下半年,仍有不少重量级新品将推出,市场有望延续增势。

值得一提的是,随着中国文化创造和创新能力不断增强,中国自主研发的游戏日益受到全世界玩家喜爱。

统计显示,2025年上半年,中国自主研发移动游戏在海外实际销售收入逾95亿美元,同比增长逾11%。中国游戏在海外的主要市场首推美国,占比高达31.96%,其次是日本和韩国。此外,欧洲市场中,德国、英国、法国也是中国游戏的"大玩家"。

"游戏早已不仅仅是人们理解中的娱乐,更是科技创新应用重要场景、中华传统文化重要载体、中国文化走出去重要途径、发展数字经济重要组成。"中国音像与数字出版协会常务副理事长兼秘书长敖然说,从最初的游戏科技、游戏文化、游戏出海到如今,中国游戏经济活力迸发。

"中国游戏产业凭借其深厚的文化底蕴和持续不断的技术革新,正在世界舞台上赢得高度认可。"敖然说。

据新华社电(记者孙丽萍 丁汀)

我国深海研究再添"科考利器"

无人遥控潜水器"海琴"号成功海试

新华社"中山大学"号8月24日电(记者张建松)23日清晨,在南海飘着小雨的蓝色晨曦中,我国自主研制的6000米级深海无人遥控潜水器(ROV)"海琴"号,经过8个小时作业,从4140米深海凯旋,成功进行海试,我国深海研究又多了一个"科考利器"。

"海琴"号由上海交通大学水下工程研究所自主研制,是为"中山大学"号海洋综合科考实习船量身定制的新型高效深海电动ROV系统,搭载了高清摄像机、多功能机械手、探测传感器等科考设备,具备自动定向、悬停定位、自动巡线等智能作业能力。

22日22时许,"中山大学"号抵达南海中部的海试站点,漆黑的海面上正下着雨。船上开启动力定位系统,将船稳稳地停在海面。在船艉主甲板,"海琴"号操作团队和船上技术团队冒雨作业、密切配合,重达3.6吨的"海琴"号被船艉A型架缓缓吊起,对接上止荡器、外摆入海、加挂浮球后,就拖着船上长长的光电复合缆,一头"扎"进了深海。

在"海琴"号水面监控动力站,12个整齐排列的显示屏,将"海琴"号在海里的一举一动尽收眼底。显示屏上数据不断跳动,海水越来越深,到4140米,坐底了!一阵细腻的泥尘,好似海底腾起的烟雾,让镜头前一片模糊。"海琴"号采集了海底沉积物样品并放置了标识。

"海琴"号于8月20日和21日,还先后进行了320米和1600米海试,采集到海绵、海星、海参、深海鱼类以及海底岩石等科研样品。

中山大学海洋科学考察中心探测技术总工程师、"海琴"号ROV海试暨"海斗一号"科学应用航次领队崔运璐表示,"海琴"号经过由浅到深的多次下潜,充分验证了各项功能和性能的技术指标,达到了设计目标,满足了设计要求。通过海试,船上技术团队与"海琴"号操作团队进行了充分磨合,为设备后续常态化应用奠定了基础。

"中山大学"号于8月13日从珠海起航执行"海琴"号ROV海试暨"海斗一号"科学应用航次,来自中山大学、上海交通大学、中国科学院沈阳自动化研究所等国内19个单位的89名队员参加。在船上科考中心,"海琴"号从深海发回的"现场直播",吸引了大家观看讨论。

在本航次中,我国首台作业型全海深自主遥控潜水器(ARV)"海斗一号"也开展了科考应用。这是我国科考船上首次进行两套不同深度、不同功能的深海无人装备同船作业,为构建多样化深海任务安全作业流程,提供了重要实践依据。

8月23日清晨,"海琴"号从4140米深海凯旋。 新华社发

纪念中国人民抗日战争暨世界反法西斯战争胜利80周年大会

第三次综合演练圆满结束

新华社北京8月24日电 记者从中国人民抗日战争暨世界反法西斯战争胜利80周年纪念活动新闻中心获悉,8月23日17时至8月24日5时,北京天安门地区举行了纪念中国人民抗日战争暨世界反法西斯战争胜利80周年大会第三次综合演练。据介绍,这是一次全流程、全要素预演,也是纪念大会最后一次综合演练,包括纪念大会仪式(含阅兵)、转场、观众组织及应急处置等各项内容,重点检验了各流程、各环节的衔接配合,为正式活动的成功举办打下坚实基础。

夜幕下的天安门广场灯光璀璨,军乐中的受阅部队威武雄壮。演练现场各环节组织有序、转承紧凑、运行顺畅,达到了预期目标。北京市有关方面对广大市民和游客的支持表示衷心感谢。

打破惯例先访日后访美

李在明释放什么信号

韩国总统李在明23日到访日本,并与日本首相石破茂举行会谈。这是李在明6月就任韩国总统后除参加国际会议外的首次出访。他将在24日结束访日行程前往美国,这被认为打破了韩国总统上任后优先访美的惯例。

分析人士认为,曾经在涉日问题上表态强硬的李在明,打破惯例先访日,背后既有其从在野党领袖变成国家领导人的内政因素,也有与日本共同应对美国在关税和安全问题上施压的外交需要。但从长远来看,日韩之间的历史问题难以从根本上得到解决,未来仍将长期影响两国关系。

对日态度转变

李在明与石破茂在23日的会谈中就加强安全领域战略沟通、推动氢能和人工智能等领域合作等一系列议题达成共识。会谈后发表的共同文件是两国时隔17年再次就首脑会谈成果发表共同文件。

韩国国家安保室室长魏圣洛24日就此次会谈表示,双方小范围会谈的时间大幅超出原定计划,意味着两位领导人都认为两国需共同应对的课题很多。

李在明过去曾就历史等问题多次批评日本,并称时任韩国总统的尹锡悦对日"友好"是"屈辱外交"。但他就任韩国总统后,对日态度出现明显变化。6月赴加拿大参加七国集团峰会期间,李在明便与石破茂举行了首次会谈,声称要管控分歧、发展面向未来的两国关系。

李在明19日接受日本《读卖新闻》专访时表示,韩日双方不能纠结于历史问题,需找到互惠互利的方法并扩大合作领域。他甚至就过去曾强烈反对的2015年日韩"慰安妇"问题协议辩称,"这是国家之间的承诺,(协议)不应推翻"。对于自己的态度转变,他解释称,在野时需要"斗争",但如今执政了就要"展现包容力"。

分析人士认为,作为韩国进步派的代表,在历史问题上要求日本承担责任,是李在明的政治理念,在野时需要通过批评日本展现自己与保守派的差异。

共抗美国施压

据报道,韩国总统就任后首次外访选择美国是惯例,李在明是日韩邦交正常化以来首位先访日本的韩国总统。美联社认为,日韩当前都面临来自美国的压力,李在明先访日再访美,有助于他更好地准备与美国总统特朗普的会谈。

特朗普政府上台以来,在贸易和防务等问题上持续对日韩施压。两国都是美方加征关税的重点对象,美国还多次要求日韩增加国防开支并为驻扎其各自境内的美军提供更多经费。

日本同志社大学教授吉田徹认为,日韩提前协调立场可对美国形成一定压力,两国如就经济和安全问题达成一致,韩国将可能在与美国的谈判中拥有更大话语权。

韩国峨山政策研究院研究委员崔恩美指出,石破茂已与特朗普举行过会谈,事先听取其意见有助于李在明应对与特朗普的会谈,此次韩日首脑会谈也成为两人就如何应对高度不确定性的特朗普政府进行交流的机会。

从日本方面看,维持并拉近日韩关系同样受到期待。石破茂23日对李在明首先访问日本表示"令人鼓舞"。日本接待李在明到访,很快还要迎来其他国家领导人访问。日媒分析,一系列外交活动如能成功举行,将为石破茂执政加分,大大缓解执政党自民党内因国会众参两院选举先后失利而要求他下台的压力。

历史恩怨难解

李在明在接受《读卖新闻》专访时说,韩日之间最大的难题是历史问题。虽然他此次访日时没有拿历史问题说事,但分析人士认为,从长期来看,历史问题仍是日韩关系中的一大不稳定因素。

日本东洋学园大学客座教授朱建荣认为,李在明在历史问题上不可能和尹锡悦等保守势力走到一起,将来肯定还要维护自己的"基本盘"。

分析人士指出,历史问题之所以长期难以解决,根本原因是日本右翼保守势力一直美化侵略战争,不愿承认战争罪责。当前日本政界进一步右倾,未来日韩更难就历史问题达成真正和解。

在今年7月的日本国会参议院选举中,排外色彩强烈的极右翼保守政党参政党异军突起,该党在历史问题上具有强烈的修正主义倾向。日本庆应义塾大学名誉教授大西广说,日本排外主义正在升温,日本政府未来能否在"慰安妇"和强征劳工等历史问题上回应韩方诉求并不明朗。

朱建荣表示,参政党崛起的一大原因是获得了此前支持自民党的部分极右翼人群的选票。自民党对此感到危机,认为需要把这部分选票拉回来,因此可能会释放一些民族主义信号,并导致日本社会的历史认知出现更多倒退。这种氛围反过来又将刺激韩国民意,双方在历史问题上的争吵可能再起。

新华社东京8月24日电(记者陈泽安)